



1 Voor alle Deelnemende Voertuigen geldt!

- 1.1 U heeft ingeschreven en u bent nu dus verzekerd op de dag van het VNTTK evenement.
- 1.2 U bent op de hoogte van de voertuig eisen en wedstrijd reglement.
- 1.3 Max voertuig gewicht van 3500kg.
- 1.4 Het voertuig moet 4 wiel aangedreven zijn, aandrijving door rups of half-tracks zijn niet toegestaan.

2 Algemene regels voor voertuigen ten aanzien van veiligheid en technische staat.

- 2.1 Voertuigen dienen ten alle tijden op 4 wielen met de voetrem te kunnen remmen. Het remsysteem moet deugdelijk functioneren.
- 2.2 Gordels moeten deugdelijk bevestigd zijn. Minimaal een 3 punt gordel is vereist, heupgordel is dus NIET toegestaan! Rijder en bijrijder(s) dienen ten alle tijden in de proef een gordel te dragen zoals bedoeld is.
- 2.3 Brandstof systeem mag niet lekken en moet deugdelijk bevestigd zijn en voldoende beschermt bevestigd zijn.
- 2.4 Keuze van uitlaat is vrij maar mag niet te veel geluid maken. De organisatie bepaalt wanneer er teveel geluid geproduceerd wordt.
- 2.5 Keuze van stoelen is vrij maar moeten deugdelijk bevestigd zijn en inzittenden voldoende steun geven en in goede staat verkeren.
- 2.6 Er mogen geen scherpe delen uitsteken die eventueel andere deelnemers en/of bezoekers kunnen verwonden.
- 2.7 Voertuigen mogen geen olie lekkage vertonen, als er iets kapot gaat waardoor er olie of andere vloeistof lekt dient dit direct gemeld te worden bij de organisatie.
- 2.8 Als door omstandigheden het voertuig niet meer onder controle te houden is, dient de motor afgezet te kunnen worden binnen handbereik door de bestuurder.
- 2.9 Besturing van vooras en/of achteras moet ten alle tijden van uit de auto gedaan worden. Het stuursysteem moet deugdelijk bevestigd zijn en mag geen sporen van slijtage vertonen.
- 2.10 Auto's met een softtop of zonder A en /of B stijl moeten een rolbeugel hebben achter of boven de bestuurders en bijrijders stoel. Dit is bedoeld als levensreddend, dit geldt voor de categorieën wit en blauw. 1 beugel is voldoende.
- 2.11 Accu en elektrische installatie moeten goed bevestigd zijn en er mag geen kans op kortsluiting kunnen ontstaan. De accu polen moeten geïsoleerd / afgedekt zijn.
- 2.12 Auto's die aangeboden worden bij de keuring dienen klaar te zijn voor de wedstrijd, na de keuring mag er niks meer aan gewijzigd worden zonder goedkeuring van de keurmeesters.
- 2.13 In het deelnemend voertuig mogen zich tijdens de wedstrijd geen losse voorwerpen bevinden of verpakte brandbare en /of ontplofbare stoffen vervoerd worden (zoals bijvoorbeeld een jerrycan met benzine).
- 2.14 Voorruit en voorruitstijlen mogen niet naar beneden geklapt of verwijderd worden tijdens de wedstrijd. Het gaat om veiligheid, de voorruit en stijlen vangen iets van de eerste klap van een rol op. Voorruit en voorruitstijlen mogen vervangen worden door rolkooi b.v. bij klasse Rood.
- 2.15 Je moet op tijd bij de keuring zijn tussen de aangevende tijden in de uitnodiging of dag reglement.
- 2.16 Iedere inschrijver is verplicht zijn voertuig te laten controleren op het technische reglement en veiligheid door afgevaardigden van de organisatie voor en tijdens de wedstrijd. De organisator behoudt zich het recht voor, op grond van het Technisch reglement, een voertuig te weigeren en / of uit te sluiten van verdere deelname.
- 2.17 Inschrijver is degene die het door hem / haar ingeschreven voertuig bestuurt en zich als zodanig heeft laten inschrijven. Hij / zij ontvangt een startnummer.

- 2.18 De inschrijver is, in samenspraak met de technisch commissaris(sen), zelf verantwoordelijk voor de indeling in zijn / haar klasse.
- 2.19 Elk deelnemend voertuig dient voorzien te zijn van een sleepoog of een haak met minimum doorsnede van 2,5cm binnenmaat, zowel aan de voorkant als aan de achterkant van het voertuig. Het sleepoog moet deugdelijk aan het chassis verankerd en goed bereikbaar zijn.
- 2.20 Het technisch keuringsformulier (logboek) dient voor de start door de organisatie en deelnemer getekend te worden. De klasse sticker is het bewijs dat het voertuig is toegelaten. Dit heeft tot doel dat er contact is tussen de keurmeester en rijder.
- 2.21 Het is in alle klassen toegestaan de volgende zaken in te klappen of te verwijderen de linker- en rechterbuitenspiegel, reservewiel.
- 2.22 De carrosserie moet de inzittenden voldoende zijdelingse bescherming (dicht paneel) bieden, door tot op een hoogte van minstens 10 cm boven het zitvlak van de stoel (in onbelaste toestand) uit te komen. Dit gaat om veiligheid, dat er geen voet of been buiten de carrosserie kan komen.
- 2.23 De organisatie behoudt zich tevens het recht voor de inschrijving van een deelnemer met opgave van redenen te weigeren.

3 Basis klasse

- 3.1 Wielbasis klasse indeling:
- a) Basis 1: min. lengte 190cm tot 215 cm
 - b) Basis 2: 215 tot 254 cm
 - c) Basis 3: 254 tot max 290 cm
- 3.2 Basis (witte route, makkelijke route)
- a) Het is mogelijk om mee te doen als rijder, vanaf het jaar dat men 14 jaar wordt mits er een volwassen persoon naast zit met een geldig rijbewijs en weet waar hij/zij het over heeft qua trial rijden.
 - b) De minderjarige moet bij twijfel wel even een rij proef afleggen voor aanvang van de wedstrijd. Dit gebeurt samen met een door het bestuur van de VNTTK aangewezen persoon. Deze persoon samen met het bestuur van de VNTTK beoordeeld of hij/zij mag mee doen als bestuurder met deze wedstrijd.
 - c) Bijrijder min. 12 jaar.
- 3.3 Eisen Basis klasse
- a) Auto moet origineel / standaard zo zijn geleverd op een aantal uitzonderingen na.
 - b) Er mogen geen onderdelen verwijderd worden, waardoor de afmetingen van het voertuig kleiner worden, achterdeur mag niet verwijderd worden.
 - c) Motor en aandrijving moeten ook standaard zo zijn geleverd van fabriek af. Deze mogen wel vervangen worden door een andere die origineel in het merk verkrijgbaar is. Vertraagde tussen bakken en andere differentiëlen mogen ook. Merk gebonden.
 - d) De bandenkeuze is vrij, maar moeten normaal in de handel verkrijgbaar zijn. Niet toegestaan zijn banden met noppen en opgesneden profielen, schoepenbanden en landbouwprofielbanden, alsmede dubbelluchtbanden en sneeuwkettingen.
 - e) Opties zoals: snorkel, extra verlichting, bullbar, lier zijn toegestaan mits de afmetingen van het voertuig hierdoor gelijk blijven of groter worden en min breedte zoals origineel. Bumpers mogen worden vervangen door niet seriematige bumpers waarbij de sterkte en het materiaal vrij zijn. Het materiaal moet echter star en vormvast zijn. De bumper dient op de originele plaats (Chassis) bevestigd te zijn, op de vaste punten van het Chassis.
 - f) De spatborden ect. mogen niet verwijderd worden of in geheel naar binnen geslagen zijn.

- g) Stuurbevestiging is toegestaan.
- h) Het verhogen van de auto is toegestaan.
- i) Achterwielbesturing is niet toegestaan.
- j) Onafhankelijk remsysteem is niet toegestaan.
- k) Later na ingebouwd hoogteregelsysteem is niet toegestaan.
- l) Sperrren zijn toegestaan.
- m) Alle auto's die niet voldoen aan bovenstaande zullen in de "Extra klasse" gaan vallen. Mits de rijder daar de goede leeftijd voor heeft, anders buiten de punten mee doen in de Basis klasse.

4 Extra klasse

4.1 Wielbasis klasse indeling:

- a) Extra 1: 190 cm tot 200 cm
- b) Extra 2: 200 cm tot 215 cm
- c) Extra 3: 215 cm tot 240 cm

4.2 Extra (blauwe route, iets moeilijkere route):

- a) Het is mogelijk om mee te doen als rijder vanaf het jaar dat men 16 jaar wordt mits er een volwassen persoon naast zit met een geldig rijbewijs en weet waar hij/zij het over heeft qua trial rijden.
- b) Bijrijder min. 12 jaar

4.3 Eisen Extra klasse:

- a) De auto mag afwijken van origineel zoals assen, motor, carrosserie, ophanging verhogen en zo, maar niet veranderen van andere ophanging bv bladveren naar spiraal veren, maar de originele (look) auto moet worden behouden. Zodat het originele type auto direct herkenbaar is, normaal verkrijgbaar is. Spatbordverbreeders mogen verwijderd worden ook metalen, mits er geen scherpe randen overblijven. Auto moet qua carrosserie minimaal de standaard afmetingen onder de motorkaplijn hebben van de originele auto.
- b) Bumpers mogen aangepast zijn, maar moeten wel aanwezig zijn. Maat bumper / buis moet gelijk zijn als de buitenwerks maat / breedte + 50 mm van de dicht bij zijnde as.
- c) De bandenkeuze is vrij, maar moeten normaal in de handel verkrijgbaar zijn. Niet toegestaan zijn banden met noppen en opgesneden profielen, schoepenbanden en landbouwprofielbanden, alsmede dubbelluchtbanden en sneeuwkettingen. Max grootte 900mm.
- d) Achterwielbesturing is niet toegestaan.
- e) Onafhankelijk remsysteem is niet toegestaan.
- f) Later na ingebouwd hoogteregelsysteem is niet toegestaan.
- g) De schokdemper keuze is vrij. Het werkingsprincipe moet worden aangehouden. In hoogte verstelbare schokdempers mogen niet gebruikt worden.
- h) De oorspronkelijke soort vering moet gehandhaafd blijven. De oorspronkelijke lijn in dwarsrichting van de bevestigingspunten aan het chassis/ carrosserie mogen niet gewijzigd worden. De rest is vrij. (zie 4.3a, voor lengterichting)
- i) Achterdeur mag verwijderd worden.
- j) Alle auto's die niet voldoen aan bovenstaande zullen in de "Special klasse" gaan vallen. Mits de rijder en bijrijder daar de goede leeftijd voor hebben, anders buiten de punten mee doen in de Extra klasse.

5 Special klasse

5.1 Wielbasis klasse indeling:

- a) Special 1: min lengte 170 cm tot 230 cm
- b) Special 2: 230 tot 260 cm

5.2 Special (rode route, kan soms een hele uitdaging zijn extra lastige route):

- a) Rijder vanaf 18 jaar
- b) Bijrijder min. 14 jaar

5.3 Eisen Special klasse:

- a) De auto mag naar eigen inzicht compleet verbouwd zijn, maar type auto moet wel herkenbaar blijven en voldoen aan onderstaande regels én de veiligheidsregels.
- b) De bandenkeuze is vrij, maar moeten normaal in de handel verkrijgbaar zijn. Niet toegestaan zijn dubbelluchtbanden en sneeuwkettingen. Max grootte 1000mm.
- c) Achterwielbesturing toegestaan vanuit de auto te bedienen.
- d) Radiografische besturing en knikbesturing zijn niet toegestaan.
- e) Gescheiden remsysteem toegestaan.
- f) Niet origineel geleverde hoogteregelsysteem is toegestaan.
- g) Hydraulische aandrijving is niet toegestaan.
- h) Er moeten 2 stoelen naast elkaar geplaatst kunnen worden voor de rijder en evt. bijrijder tussen de voor en achter as.
- i) Het voertuig moet geveerde assen hebben, waarbij het soort of type schokdemper vrij is. Een starre verbinding met de carrosserie is niet toegestaan.
- j) De keuze van de remmen is vrij. Een deugdelijk functionerend remsysteem moet aanwezig zijn en op alle vier de wielen tegelijkertijd werken. Een onafhankelijk remsysteem moet als extra systeem gemonteerd zijn.
- k) De carrosserie dient van deugdelijk materiaal te zijn en een permanent karakter hebben en mag geen scherpe en uitstekende delen hebben. De radius van hoeken en kanten moet minstens 8 mm zijn. De carrosserie moet vast en star zijn, niet doorzichtig en moet alle mechanische delen volledig afdekken. De carrosserie moet de inzittenden voldoende zijdelingse bescherming bieden, door tot op een hoogte van minstens 10 cm boven het zitvlak van de stoel (in onbelaste toestand) uit te komen. De voertuigen moeten een gesloten vloerplaat hebben. De voertuigen moet voorzien zijn van een deugdelijke rolkooi ter bescherming van de inzittenden.
- l) Tussen de motor en het bestuurderscompartiment moet een vuurvaste en vloeistofdichte wand zijn aangebracht. Zoals bij auto's a-fabriek geleverd worden
- m) Apart geplaatste radiator(en) is (zijn) toegestaan, mits deze en de ventilator(en) en slangen goed zijn afgeschermd ten opzichte van de inzittenden.
- n) Harnas gordel is verplicht, met een 3-punts of 4-punts bevestiging. Dit betekent dat over beide schouders een band van de gordel wordt gedragen, zoals bedoeld.

6 ATV

6.1 Eisen ATV klasse:

- a) Een ATV heeft 4 wielen en 4-wielaandrijving met hoge en lage gearing plus een achteruitrijversnelling. Het voertuig dient seriematig te zijn vervaardigd en dient te voldoen aan de zogeheten 'permanente eisen' van de RDW om op de openbare weg te mogen rijden. Het voertuig wordt bereden door één persoon; een bijrijder is niet toegestaan.
- b) Goede beschermde motorkleding dragen, zoals: helm, bodyprotector, broek, laarzen, ect.
- c) Dodemanskoort is verplicht.

7 Algemene spelregels

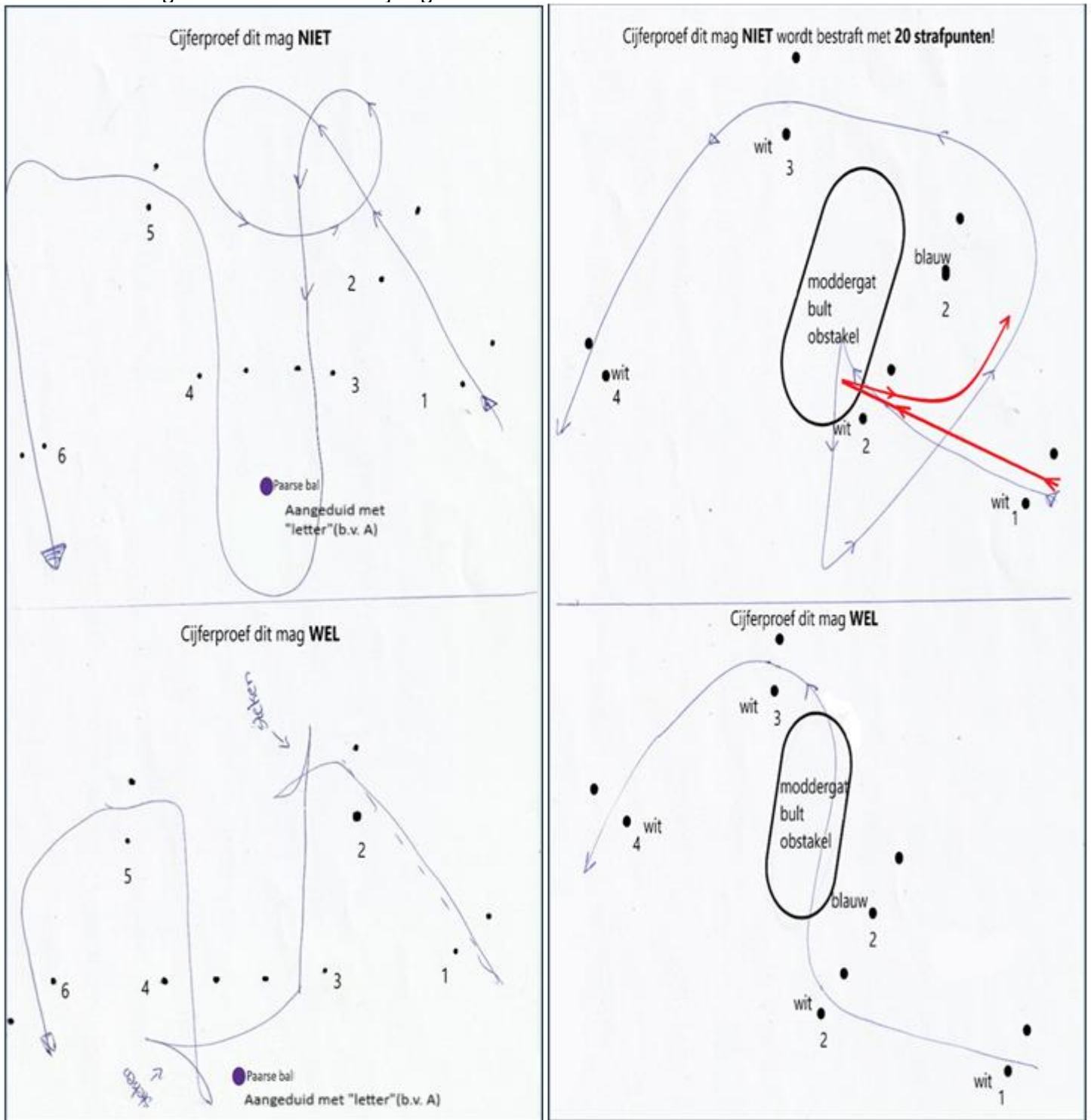
- 7.1 Een bal eraf door wind, modder, tak etc. terwijl de auto niet in de poort staat, wordt niet geteld. Wel als je er tegenaan rijdt welke paal dan ook zelfs van andere kleur.
- 7.2 Als je met de auto voor de poort staat en bal is er af geef dit door aan de official en laat hem er op leggen, als je door rijdt telt hij wel als bal er af, tenzij dit vooraf is medegedeeld door de official dat het geen zin heeft om hem er steeds op te leggen i.v.m. wind.
- 7.3 Als je met de auto in de poort komt en tot dat de auto er geheel uit is, ben jij verantwoordelijk voor als de bal er af gaat maakt niet uit waardoor: tak, modder verzin het maar bal er af is er af. Mocht dit door de wind gebeuren is het aan de official hoe hij dit bepaald, zie ook punt 9.2.
- 7.4 Evt. bramentakjes, brandnetels mogen weg geknipt / platgestampt worden voor dat je de proef start. Kleine boompjes / jong gewas, complete bosjes mogen niet verwijderd worden, maar ook niet omver gereden worden.
- 7.5 Paal raken kent geen strafpunten.
- 7.6 Een poort is gereden, als de auto helemaal zelfstandig door de poort heen is gereden.
- 7.7 Achteruitrijden is op het moment dat het voertuig een achterwaartse beweging maakt. Achteruitrollen en bijsturen is ook steken. Je mag met steken de ruimte pakken die er is maar let op dat het geen rondje rijden wordt bij de cijferproef, zie punt 7.2.
- 7.8 Indien een onjuiste poort volgorde gereden wordt, worden de 'verkeerd gereden poorten' (over overgeslagen poorten) als 'poort onvolledig' gerekend, maar geen rondje rijden toegekend.
- 7.9 Een auto die tijdens het rijden van een proef komt vast te zitten, wordt losgetrokken op aanwijzing van de official, maar wel in overleg met de bestuurders. LET HIER BIJ OP dat er de lierdeken, die bij elke proef hangt, **moet** worden gebruikt met slepen en lieren. Bij 1 maal niet gebruik te hebben gemaakt van de lierdeken bij het slepen / lieren wordt zowel de sleper als de gesleepte gediskwalificeerd van de wedstrijd! De diskwalificatie telt **NIET** als een aftrek bij het jaaruitslag. Let er bij het slepen / lieren ook op, dat iedereen op ruime afstand staat! De poort(en) waar de auto doorheen wordt gesleept, wordt als 'poort onvolledig' genoteerd, plus strafpunten voor 'hulp van buitenaf'. Iemand anders nodig hebben om los te komen moet worden gerekend als 'hulp van buiten af'. Zelfstandig loskomen met behulp van een lier, drukcilinder of bijvoorbeeld door los te graven, moet ook worden gerekend als 'hulp van buitenaf'. Na lostrekken mag verder aan de proef worden deelgenomen. (bij achterwaarts los trekken mag de poort opnieuw genomen worden). Ook als men tijdens het vrij rijden vast komt te zitten moet er een lierdeken of lint over het sleeplint / lierkabel gelegd worden. Het doel hiervan is ongelukken voorkomen, eenieder moet trachten hierop alert te zijn.
- 7.10 Uitstappen om wat te doen is ook hulp buiten af.
- 7.11 Mocht het voor de rijder te eng zijn mag hij / zij uitstappen en instappen in overleg met de official, dit telt dan niet als hulp van buiten af, maar er mogen geen aanwijzingen gegeven worden door de uitstapper. Wordt dit wel gedaan telt dit als hulp van buitenaf!
- 7.12 Indien een proef niet kan worden uitgereden, worden het aantal (overige) niet gereden poorten geteld als 'poort onvolledig'
- 7.13 Een proef is gestart als de official het startsein geeft.
- 7.14 Een proef is beëindigd als het gehele voertuig zelfstandig door de laatste poort gereden is of als de bestuurder aangeeft niet verder te gaan met de proef.
- 7.15 Dubbelstarters hebben voorrang om achter elkaar te starten voor een snellere doorloop.
- 7.16 Er mogen als er een voertuig aan het rijden is in de proef geen mensen in de proef staan, behalve de eerste twee volgende rijders / teams maar dan wel minimaal 1 poort achter de rijdende deelnemer. Uitzonderingen zijn natuurlijk de proef officials & fotograaf.
- 7.17 Men moet met 1 wiel binnen het te rijden poortje blijven, anders is het poort onvolledig.
- 7.18 Op krappe stukken of in een proef kan rood-wit lint staan, dit lint mag geraakt worden. Het lint mag alleen niet breken, bij breken / los raken van lint paal of met lint paal er uitrijden, wordt het gerekend als lint raken.

- 7.19 Het is de organisatie vrij een proef afgelasten, indien de situatie daartoe aanleiding geeft. Dit kan zijn gevaar voor persoonlijk letsel van de deelnemer(s), maar ook door tussentijdse veranderingen door het berijden van de proef, waardoor deze dusdanig veranderd is dat het berijden van de proef grote mechanische schade tot gevolg kan hebben. De organisatie heeft dan het recht in deze gevallen de obstakels dusdanig te verhelpen dat het berijden weer mogelijk is. Indien er toch toe overgegaan moet worden deze proef afgelasten, telt deze proef bij geen van de deelnemers mee in de eindwaardering.

8 Spelregels Cijferproef

- 8.1 Tijdens de proef gaat het erom dat er een vaste aantal poorten worden gereden. De bestuurder dient de proef te rijden zoals aangegeven met cijfers 1, 2, 3 enz. deze nummering moet je links van de auto hebben deze moet je voorwaarts nemen door de poort, behalve bij de Start en Finish poort deze mogen ook achterwaarts genomen worden. Houd hierbij wel rekening dat als er achterwaarts begonnen wordt of gefinisht, het wel als steken gerekend wordt!
- 8.2 Het is niet de bedoeling om een rondje te gaan rijden om obstakels of andere poorten heen, je moet in de kortste lijn van bijv. poort 1 naar poort 2, etc. rijden, maar steken is WEL toegestaan zie tekeningen onderaan voor verduidelijking. In deze proeven kunnen fictieve bomen staan, bestaand uit een pvc paal met een paarse bal erop. Zie ook tekeningen bij 8.6, ter illustratie. Het is niet de bedoeling dat het gehele grondgebied van de proef gebruikt mag worden voor van de ene naar eerstvolgende poort te rijden.
- 8.3 1 of meerdere paarse boompalen met een letter er op kunnen in de proef staan, het is dan de bedoeling om tussen de poort en de boom paal door te gaan en er NIET om de paarse boompaal heen te gaan. Wordt dit wel gedaan wordt dit toegerekend als rondje rijden! Zie ook tekeningen bij 8.6, ter illustratie. Boompalen zijn extra hindernissen, maar geen poorten die gereden moeten worden.
- 8.4 Om een hindernis / poort te halen mogen er maximaal 5 pogingen worden gedaan. Lukt het na 5 pogingen nog niet dan wordt het 'poort onvolledig' gerekend en gaat men verder naar de volgende poort. Dus bijv. poort 3 doorheen gekomen, maar het lukt niet om binnen 5 pogingen poort 4 te halen dan door naar poort 5. Dan wordt het gerekend als 5 x steken + 'poort (4) onvolledig' en NIET als rondje rijden. Bij vast zitten na 5 pogingen moet je het obstakel op de snelste manier verlaten, desnoods er uitgetrokken worden dit wordt als hulp van buitenaf gerekend en hierna dan zoals in het voorbeeld naar poort 5 gaan, poort 4 is dan 'poort onvolledig'.
- 8.5 Als je een poort (2) neemt en je gaat door de zelfde poort (2) weer achterwaarts terug om vervolgens langs de net gereden poort (2) naar de volgende poort (3) te gaan is dit rondje rijden.

8.6 Tekeningen voor ter verduidelijking:



9 Spelregels A, B, C proef / letter proef

- 9.1 Tijdens de proef gaat het erom dat er een vast aantal poorten worden gereden. De bestuurder mag willekeurig poorten kiezen om te rijden, maar de 'start' en 'finish' poorten zijn verplicht om te rijden en worden meegeteld bij het minimaal aantal poorten dat gereden moet worden. Het aantal poorten dat gereden moet worden verschilt per klasse en staat op je puntenlijst of is vermeld bij het startbord.
- 9.2 De poorten mogen zowel voorwaarts als achterwaarts genomen worden. In deze proef kunnen fictieve bomen staan, bestaand uit een pvc paal met een paarse bal erop.

10 Punten telling

Bij het berijden van de proef kan de deelnemer de volgende straf punten krijgen:

- 10.1 **Steken 1 punt** = van richting veranderen (van voorwaarts naar achterwaarts).
- 10.2 **Lint raken 20 punten** = aanraking lint door auto of bestuurder of rijder etc. met uitzondering auto's in **Basis klasse 3**. Mits het rood-wit lint is dit mag WEL geraakt worden door alle klasse, maar niet breken.
- 10.3 **Rood-wit lint breken 20 punten = lint raken**
- 10.4 **Bal eraf 5 punten** = bal van pvc buis af, paal staat nog op zijn plek.
- 10.5 **Paarse bal eraf 20 punten** = bal van fictieve boompaal af.
- 10.6 **Paal plat 10 punten** = geknikte pvc paal of met wiel of auto over de paal heen gereden-of paal ligt plat op de grond of zodanig plat ligt dat de paal in omgeduwde richting niet platter kan liggen of verwijderd is incl. bal er af. Ook als de paal weer overeind komt.
- 10.7 **Boom paal 40 punten** = geknikte pvc paal of met wiel of auto over de paal heengereden of paal ligt plat op de grond of zodanig plat ligt dat de paal in omgeduwde richting niet platter kan liggen incl. bal er af. Ook als de paal weer overeind komt.
- 10.8 **Poort onvolledig 35 punten** = auto is niet door de poort gereden of auto is niet helemaal door de poort gereden of niet gereden poort(en) door defect aan voertuig.
- 10.9 **Hulp van buitenaf 20 punten** = auto lostrekken na vastzitten, totdat het voertuig op eigenkracht verder kan. Ook los lieren, gordels los maken, uitstappen zie punt 9.11 of iets dergelijks valt hier onder.
- 10.10 **Rondje rijden 20 punten** = rondje rijden om poorten of obstakels heen en of een lus maken dit mag alleen bij de denkproef.
- 10.11 **Bij elke vorm van twijfel, raadpleeg het bestuur. De beslissing van het bestuur is bindend. Indien er een dag reglement is, wordt die gehandhaafd.**

11 Ex-Aequo-Regelingen

- 11.1 Ex-aequo-regeling dag klassement in de volgorde van:
 - a) Degene die de meeste foutloze proeven heeft gereden;
 - b) Degene die het minste aantal poorten heeft gemist;
 - c) Degene die het minste aantal palen heeft omvergereden;
 - d) Degene die het minste aantal palen heeft geraakt.
- 11.2 Ex-aequo-regeling voor de V.N.T.T.K. in de volgorde van:
 - a) Indien er aftrekresultaten van toepassing zijn, degene die inclusief alle behaalde resultaten de meeste wedstrijdpunten heeft;
 - b) Degene die van alle uitslagen de meeste 1e klasseringen heeft;
 - c) Degene die van alle uitslagen de meeste 2e en daarna de 3e klasseringen heeft.
 - d) Degene die in de laatst meetellende wedstrijd de hoogste klassering heeft.
- 11.3 In die gevallen waarin het ex-aequo-reglement niet voorziet, beslist het bestuur.

12 Puntentelling einduitslag

12.1 Puntentelling voor het dag klassement:

1 ^e plaats -15 punten	8 ^e plaats - 6 punten
2 ^e plaats -13 punten	9 ^e plaats - 5 punten
3 ^e plaats -11 punten	10 ^e plaats - 4 punten
4 ^e plaats -10 punten	11 ^e plaats - 3 punten
5 ^e plaats - 9 punten	12 ^e plaats - 2 punten
6 ^e plaats - 8 punten	13 ^e plaats - 1 punt
7 ^e plaats - 7 punten	

12.2 De deelnemer die gedurende het kampioenschaps jaar de meeste punten uit de plaatsing van het dag klassement heeft behaald is Kampioen (zie ook Ex-aequo-regelingen).

12.3 Bij 8 gereden wedstrijden wordt het laagste wedstrijdresultaat dan niet meegeteld.

12.4 Niet in mindering worden gebracht de resultaten van wedstrijden, waarvan in verband met geconstateerde overtreding de deelnemer is uitgesloten van deelname of waarvan de punten in verband met geconstateerde overtreding zijn komen te vervallen.

12.5 Bij voldoende deelname zal de organisator bij de einduitslag de eerste drie geklasseerde van iedere klasse huldigen. De organisator kan hiervan afwijken, wanneer er in een klasse niet voldoende deelnemers zijn.